



Илюхин Константин Алексеевич

Мужчина, 36 лет, родился 9 августа 1989

+7 (919) 9928668 — предпочитаемый способ связи

skeletdrums@gmail.com

telegram: @made_by_konstantin

made-by-konstantin.notion.site: <https://made-by-konstantin.notion.site/made-by-konstantin/product-designer-aa670fce0ab74f8aad9b038c576ba047>

Проживает: Москва, м. Павелецкая

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Другие регионы, Россия, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Lead Product Designer

Специализации:

- Арт-директор, креативный директор
- Дизайнер, художник
- Другое

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, гибрид, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 9 лет 8 месяцев

Август 2024 —
Январь 2026
1 год 6 месяцев

Ростелеком

Россия, www.rostelecom.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-провайдер

Телекоммуникации, связь

- Оптоволоконная связь
- Фиксированная связь
- Мобильная связь

Senior Product Designer

Отвечал за продуктовый дизайн сервисов WINK Музыка (рост MAU с ~8k до ~300k) и WINK Книги на платформах web / iOS / Android / Smart TV.

Лидировал дизайн-систему для продуктовой линейки: архитектура, компоненты, гайдлайны, взаимодействие с разработкой.

Внедрял AI-инструменты в дизайн-процесс: генерация графики, концептов интерфейсов и UX-текстов.

Чем горжусь:

- Улучшил сценарии авторизации на iOS и Android: повысил конверсию первого шага регистрации/входа на 16%, количество кликов в успешном сценарии авторизации сократилось с 16 до 4.

- Создал шаблоны для маркетинговых материалов и внутренние гайды по созданию графики с помощью AI. Это позволило в среднем на 30% снизить оценки на типовые маркетинговые

задачи.

- Инициировал создание сторилбука для веб-UI. Синхронизировал команды разработки всех платформ по взаимодействию с дизайн-системой и компонентной базой. В результате появился DoR для продуктовых макетов и стандарты описания новых компонентов; сроки реализации компонентов сократились, вопросов от разработки и тестировщиков стало меньше.

- Курировал переезд макетов проекта из Figma в Pixso: отвечал за структуру библиотек, перенос компонентной базы и выравнивание подходов между командами.

Июль 2022 —
Июль 2024
2 года 1 месяц

VK

Россия, vk.company/ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

- Разработка программного обеспечения

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Senior Product Designer

Проектировал пользовательские сценарии для продуктов VK: Сферум (образовательная платформа, рост MAU примерно с 4 до 16 млн), VK Messenger, мини-приложения для пользователей Сферум.

Работал с несколькими платформами: web, desktop, iOS, Android — адаптировал паттерны под платформенные гайды, сохраняя целостный UX.

Участвовал в создании и развитии UI-китов и дизайн-систем: работа с существующими системами и проектирование собственных.

Плотно взаимодействовал с продуктами, разработчиками и аналитиками: приоритизация задач, декомпозиция фич, планирование релизов и экспериментов.

Чем горжусь:

- Спроектировал интерактивный онбординг для учителей и администраторов внутри продукта. Количество обращений в поддержку от новых пользователей уменьшилось на 34% в квартал после запуска онбординга.

- Реализовал (от постановки задачи и попадания в бэклог до хэнд-офа макетов в разработку) страницу статистики для администратора школы в Сферум. В процессе провёл качественные исследования, которые помогли уточнить требования и улучшить финальное решение. В следующий квартал после релиза CSI вырос на 1,4 пункта.

- Улучшил навигацию в веб-версии Сферум: изменил состав пунктов меню и лэйаут страницы. Юзабилити-тесты показали, что время на выполнение типовых заданий сократилось на 22%, субъективная сложность сервиса по опроснику SUS снизилась на 0,4 пункта (по пятибалльной шкале).

- Инициировал создание дизайн-системы для мобильного приложения «Электронный дневник». Один из первых в VK перевёл стили в variables вместо styles: json и макеты → разработка компонентов → дизайн-ревью по скриншотам.

Июнь 2021 —
Июль 2022
1 год 2 месяца

UIS, OOO

Москва, uiscom.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

Телекоммуникации, связь

- Оптоволоконная связь
- Фиксированная связь

Senior Product Designer

Отвечал за продуктовый UX в линейке продуктов для телефонии и аналитики (Comagic, UIS, CallGear): сценарии настройки, аналитических отчетов, интеграций и работы операторов/маркетологов.

Проводил полный цикл исследований: глубинные интервью, юзабилити-тесты, A/B/C-тесты, карточную сортировку, полевые исследования, коридорные тесты.

Описывал CJM и job stories для ключевых сегментов клиентов, формировал на этой основе продуктовые гипотезы.

Работал с аналитикой: метрики воронок, поведение пользователей в интерфейсе, данные по обращениям в поддержку и NPS.

Чем горжусь:

- Лидировал редизайн сервиса для колл-центра: по итогам юзабилити-тестов новый интерфейс показал CSI выше на 23%; аналогичные задания выполнялись на 35% быстрее и с меньшим количеством ошибок.

- Внедрил фреймворк JTBD на этапе discovery продуктовых задач, что помогло сместить фокус команды на более полезные для пользователей фичи в долгосрочном планировании.

- Регулярно проводил внутренние дизайнерские лекции и воркшопы. Дизайнеры прокачали компетенции, а остальная продуктовая команда лучше поняла процессы и ценность дизайна.

- Инициировал поддержку и развитие текущей дизайн-системы: выросла информированность по компонентам, уменьшился интерфейсный долг и количество визуальных ошибок.

Май 2020 —
Июнь 2021
1 год 2 месяца

Госкорпорация Росатом

Россия, www.rosatom.ru

Тяжелое машиностроение

- Производство и ремонт военной техники, оборудования и вооружения

Государственные организации

- Государственные организации

Управление многопрофильными активами

- Управляющая компания группы, холдинга, штаб-квартира

Энергетика

- Атомная энергетика (генерация электроэнергии, АЭС)

Lead Product Designer

Руководил отделом дизайна из 5 продуктовых дизайнеров в рамках разработки комплексной HRM-системы для Росатома и дочерних компаний.

Строил и развивал дизайн-процесс: постановка задач, планирование спринтов, дизайн-ревью, взаимодействие с аналитиками, продуктами и разработкой.

Отвечал за развитие дизайн-системы: единый вид для множества модулей HR-системы (кадровые процессы, личный кабинет сотрудника, аналитика и др.).

Организовывал и проводил исследования: RITE-сессии, юзабилити-тесты, интервью с кадровиками, менеджерами и сотрудниками.

Чем горжусь:

- Лидировал масштабное юзабилити-тестирование по методу RITE с 42 респондентами по ключевым сценариям. За счёт итераций оценки по опроснику SUS выросли в среднем на 18% относительно первых сессий. Результаты легли в основу приоритизации продуктовых задач на следующее полугодие.
- Развил UI-кит в полноценную дизайн-систему со сторибуксом: атомарный подход, архитектура компонентов до уровня шаблонов, общие паттерны для модулей.
- Выстроил культуру регулярных дизайн-лекций и воркшопов внутри команды, что помогло выравнивать качество решений и ускорить рост дизайнеров.

Февраль 2019 —
Март 2020
1 год 2 месяца

Роснефть

Россия, www.rosneft.ru

Нефть и газ

- Нефтепереработка, нефтехимия (производство)
- ГСМ, топливо (розничная торговля)
- ГСМ, топливо (продвижение, оптовая торговля)

Senior Product Designer

Усилил команду дизайн-экспертизой: собрал UI-кит с нуля и привёз в процесс голос пользователей — две командировки на месторождения, 17 интервью с операторами и инженерами.

Чем горжусь:

- Привёз из полевых исследований инсайт, который изменил приоритеты. Операторы не справлялись с основным экраном мониторинга — слишком много данных. Предложил кастомизируемые виджеты: каждый собирает дэшборд под себя. Фича стала приоритетной в бэклоге.
- Раскопал на интервью неочевидную проблему с таблицами. Пользователи тонули в Excel, но считали это нормой. Добавили хайлайты ключевых столбцов и выгрузку сжатых таблиц — простое решение, которое заметно упростило ежедневную работу.
- Собрал UI-кит и внедрил в разработку. Продукт активно рос, и команде нужна была единая визуальная база. После внедрения — переиспользуемые компоненты, консистентный интерфейс.

Май 2016 —
Февраль 2019
2 года 10
месяцев

Центр фондовых технологий

Москва

Product Designer

- Проектировал и дизайнил сервис онлайн-трейдинга Vinevo (web, Android, iOS) и веб-портал с демонстрацией игровых продуктов компании.
- Участвовал в конкурентном анализе, создании CJM и совместной работе с аналитиками.
- Инициировал разработку онбординга и раздела обучения в сервисе, участвовал в подготовке промо-страниц и рекламных материалов.
- Вместе с командой провёл первый тестовый запуск, по результатам доработал продукт и участвовал в выводе сервиса в прибыль.

Образование

Неоконченное высшее

2016
Неоконченное
высшее

Новосибирский государственный педагогический университет, Новосибирск

институт рекламы и связи с общественностью, Реклама и связи с общественностью

Повышение квалификации, курсы

- 2026 **Внутренние корпоративные программы**
VK, Ростелеком, Росатом
- 2025 **ИИ-разработчик**
How2AI
- 2022 **Сетки и проектирование сайтов**
Bang Bang Education
- 2021 **Паттерны дизайн-менеджмента**
Bang Bang Education
- 2017 **Курсы по UX-дизайну**
AIC
- 2014 **Курс по веб-дизайну**
WDI Design School

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

- UX
- Usability
- Айдентика
- Веб-дизайн
- CustDev
- Figma
- AI
- Наставничество
- Atomic Design
- Customer Journey Mapping
- User Story Mapping
- A/B тесты
- Моушн-дизайн

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне
ТГ для связи — https://t.me/made_by_konstantin
Портфолио — <https://www.made-by-konstantin.ru/cv>
Dribbble — <https://dribbble.com/bykot>
Behance — <https://www.behance.net/drumsdesign>